

GRIGLIA DI OSSERVAZIONE PER LA RILEVAZIONE DELLE COMPETENZE

MACROCOMPETENZE	COMPETENZE	A	B	C
Osservare	Esplorare e osservare la realtà.			
Analizzare	Riconoscere e analizzare i segni che ci consentono di interpretare l'ambiente circostante.			
Descrivere	Descrivere fenomeni e coglierne gli aspetti caratterizzanti: differenze, somiglianze, regolarità, temporalità.			
Correlare	Confrontare processi e fatti, cogliere relazioni che descrivono un fenomeno, partendo soprattutto dalla realtà quotidiana. Collegare cause ed effetti.			
Comunicare	Comprendere ed utilizzare un linguaggio disciplinare. Produrre testi orali e scritti: relazioni, schemi, documentazioni di un'esperienza. Rielaborare in forma orale e scritta informazioni.			
Argomentare	Discutere sui fatti, fenomeni, dati, risultati di un'esperienza e sull'interpretazione dei vari aspetti coinvolti. Argomentare le proprie opinioni con esempi e analogie. Utilizzare modelli e metafore per interpretare fenomeni nuovi facendo riferimento a situazioni conosciute. Saper guardare ai fatti da più punti di vista, riconoscere incoerenze ed errori nel ragionamento proprio ed altrui al fine di modificare e migliorare le spiegazioni.			
Indagare	Raccogliere e selezionare informazioni e dati.			
Ricercare	Fare esperienza per trovare segni, indizi, prove utili alla formulazione di ipotesi sullo svolgersi di un evento per la soluzione di problemi semplici.			
Rappresentare	Rappresentare la complessità dei fenomeni in molteplici modi: disegni, descrizioni orali e scritte, simboli, tavole, diagrammi, grafici, simulazioni, formalizzazioni dei dati raccolti.			
Modellizzare	Rappresentare e costruire modelli di fatti e fenomeni, utilizzando il linguaggio simbolico.			
Realizzare	Utilizzare semplici strumenti, apparecchiature e TIC (tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione) per rappresentare la realtà osservata.			
Documentare	Affrontare problemi aperti, progettare e realizzare soluzioni possibili. Sapersi orientare nella ricerca di informazioni. Produrre testi orali e scritti, relazioni, schemi, grafici, tavole per organizzare le informazioni trovate.			

LEGENDA

A = Sì

B = In parte

C = No